

**《计算机图形设计》**（单独设置的设计课适用）

<b>课程名称</b>	计算机图形设计			<b>课程编号</b>	1430092	
<b>英文名称</b>	Computer Graphic Design			<b>课程类型</b>	专业基础课	
<b>总学时</b>	54			<b>学分</b>	3	
<b>实验项目数</b>	54	<b>验证性实验个数</b>		<b>综合性实验个数</b>		<b>设计性实验个数</b> 54
<b>预修课程</b>	无			<b>适用对象</b>	景观学，园林学专业	
<b>课程简介</b> (200 字左右)	<p>计算机图形设计课程是面向园林专业高年级学生开设的实用技能课，帮助学生借助计算机这个工具进行绘图、表达设计思想。课程共分为两个部分，分别是运用 3DS MAX 创建模型、以及运用 Photoshop 进行后期处理。3DS MAX 软件主要用来创建建筑小品及风景园林场地模型，需要学生熟练掌握三维几何体及二维造型的创建，掌握各类模型的创建方法，初步了解三维动画的制作。</p> <p>Photoshop 软件主要用来三维效果图的后期制作及平面图形渲染，需要学生熟练掌握图像处理 and 编辑的方法。风景园林效果图的最终表现需要 CAD、3DS MAX、Photoshop 三类软件的综合运用，通过学习使学生能够熟练掌握操作命令和操作技巧，从而提高计算机绘图表现能力。</p>					